# PROYECTO: ECOHARMONY PARK

Fecha:

Scrum Master: Carrazco Corzo, Mirco

Product Owner: Osimani, Gonzalo

Equipo de Desarrollo:

- Allende, Alex Maximiliano

- Alloatti, Ludmila

- Dominguez, Tomas

- Guevara, Daniel

- Marchetti, Facundo

- Olivieri, Agustín

- Wunderlin, David

## Priorización de Historias de Usuario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Estimación (Story points SP) |
| US-1 | Comprar entradas | Alta | 8 SP |
| US-2 | Inscribirme a actividad | Alta | 3 SP |
| US-3 | Construir una casa del terror | Alta | 2 SP |
| US-4 | Construir una montaña rusa | Alta | 3 SP |
| US-5 | Construir una rueda de la fortuna | Media | 5 SP |
| US-6 | Construir una pista de autos chocadores | Media | 2 SP |
| US-7 | Construir dos hamacas | Media | 3 SP |
| US-8 | Construir una calesita | Alta | 8 SP |